

## Responsable de la filière travaux neufs et ouvrages d'art (H/F)



Titulaire ou contrat de 3 ans



Chaumont (52)



Fin de publicité : 25/02/2026

<u>Temps de travail et fondement juridique :</u>	<u>Rémunération brute mensuelle :</u>
<u>Site</u> : Pole technique de Chaumont	<b>Echelon 1 :</b> 1 836,20 € <b>R.I.F.S.E.E.P. :</b> 548 €
<u>Temps de travail</u> : temps complet (100%)	Rémunération minimum basée sur la grille indiciaire. Dans le cas où vous seriez retenu, une fiche financière vous sera transmise.
<b>Missions du service – positionnement de l'agent :</b>	
<p>Sous l'autorité hiérarchique du responsable du pôle technique, l'agent travaille en étroite collaboration avec les responsables des différentes filières et des services du siège, leurs tâches étant fréquemment complémentaires. Pour assurer au mieux ses missions, l'agent est secondé par un "soutien TNOA"</p>	

**Descriptif du poste : l'offre ne comprend pas tous les éléments de la fiche de poste. Vous pouvez en faire la demande. \***

### 1. Gérer un patrimoine d'ouvrages d'art :

L'agent gère un patrimoine composé d'environ 207 ponts et 200 murs de soutènement. Il assure les missions suivantes :

- planifier et réaliser des inspections périodiques pour connaître l'état du patrimoine ; réaliser des bilans et évaluer les activités réalisées, tenir à jour et exploiter les bases de données métiers (logiciel OASIS, SIG) ;
- hiérarchiser et programmer les projets de réhabilitation et établir un plan plurianuel pour les opérations lourdes d'investissement ;
- organiser la surveillance et l'entretien courant des ouvrages par les agents des centres d'exploitation ;
- suivre techniquement, administrativement et budgétairement les petits travaux d'entretien réalisés en régie et par les entreprises ;

### 2. Maîtrise d'œuvre d'exécution sur les opérations d'investissement.

### 3. Maîtrise d'œuvre complète sur les projets nécessitant une expertise de 1er degré :

- L'agent assure de façon plus autonome la maîtrise d'œuvre de conception et d'exécution de petits projets de réhabilitation.

### 4. Suivre les aménagements communaux sur le domaine routier départemental :

L'agent analyse et contrôle l'exécution d'aménagements communaux sur le domaine routier départemental :

- Accompagner techniquement les communes lors du montage de leurs projets ; contrôler l'exécution aux phases clés ; dans le cas d'un groupement de commandes, suivre le montage de la convention et participer aux réunions de chantiers.

### 5. L'agent prend part, participe aux dispositifs d'astreintes : cycles d'astreintes planifiés de mi-novembre à mi-mars.

#### Profil du poste :

- maîtrise de la technique routière et des ouvrages d'art ;
- connaissances en marchés publics ;
- esprit d'analyse et de synthèse et capacité rédactionnelle ;
- expérience en maîtrise d'œuvre ;
- maîtrise des outils informatiques standards Word et Excel et notions en logiciels de DAO ;
- aptitude au travail en équipe ;
- permis B

**Organisation de travail :** 23,50 jours de congés annuels et 19 jours ARTT

Cycle estival : 33 semaines à 42h30 sur 5 jours (horaires fixes : 7h15 – 12h / 13h30 – 17h18)

Cycle hivernal : 19 semaines à 32h sur 4 jours (horaires fixes : 8h – 12h / 13h30 – 17h30)

#### Pourquoi nous rejoindre ?

- Formation initiale et continue en interne - Perspectives de mobilité et évolution de carrière
- Remboursement partiel des frais de transports en commun domicile-travail
- Participation à la mutuelle santé et prévoyance santé
- Cartes restaurants (28€ de contribution agent pour 70 €), CNAS
- Le Département de la Haute-Marne propose à ses agents l'accès au Label Team, un programme d'activités sportives et culturelles gratuites ou à participation financière, tout au long de l'année

**Comment candidater ?**

**Vous pouvez adresser votre candidature à [contact.recrutement@haute-marne.fr](mailto:contact.recrutement@haute-marne.fr)**  
**Lettre de motivation, curriculum vitae exigés**

**Fondement juridique si agent contractuel :**

article L332-8 disposition 2 du code général de la fonction publique